

Wedstrijdreglement

Algemeen:

Er zijn twee wedstrijdvarianten n.l. een A-variant en een B-variant.

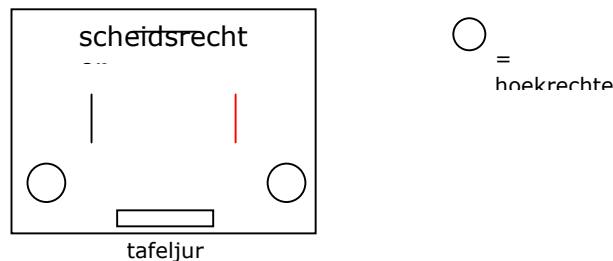
De A-variant houdt in dat er geen mat (Tatami) aanwezig hoeft te zijn. Het mag natuurlijk wel. Wanneer er een mat aanwezig is bij de A-variant, zijn worpen verboden. Bij de A-variant is de de-ashi-barai direct gevolgd door een techniek wel toegestaan.

De B-variant houdt in dat er wel een mat (Tatami) aanwezig moet zijn. Er is wel een valrand aanwezig, maar geen extra veiligheidsrand. Worpen zijn toegestaan. Worpen moeten binnen de valrand ingezet worden.

A-variant:

Artikel 1. Wedstrijdruimte

- 1) De wedstrijdvloer moet egaal en vrij van hindernissen zijn
- 2) De wedstrijdvloer moet een vierkant zijn van minimaal 6 x 6 meter en maximaal 8 x 8 meter (inclusief valrand).
- 3) Twee evenwijdige lijnen, elk 50 cm, en loodrecht op de de scheidsrechterslijn, moeten op een afstand van 1,5 vanuit het hart van de wedstrijdvloer worden getrokken. (in totaal dus 3 meter uit elkaar) deze geven de beginpositie van de deelnemers aan.
- 4) De beginpositie van de scheidsrechter is gezien vanuit het hart van de wedstrijdvloer, 2 meter haaks op de karateka`s recht tegenover de jurytafel
- 5) De notulist en tijdwaarnemer moeten tegenover de scheidrechter zitten
- 6) De hoekrechters bevinden zich tegenover de scheidsrechter met de rug naar de jurytafel.



Artikel 2. Officiële kleding

Algemeen: het niet dragen van officiële kleding voorgeschreven door de SKN, onvoldoende persoonlijke hygiëne en niet dragen van de voorgeschreven protectie kan leiden tot diskwalificatie.

- De deelnemers dienen een witte karate-gi te dragen met de obi welke zij gerechtigd zijn te dragen. Tevens dienen zij de rode of de witte te dragen al naar gelang de wedstrijdindeling dit vereist
- De deelnemers dienen tijdens de wedstrijd de voorgeschreven protectiemiddelen te dragen.
- De hoofdscheidsrechter alsmede de hoekscheidsrechters dienen het tenue te dragen zoals dat is vastgesteld door de scheidsrechterscommissie van de Stichting Karate Nederland.
- Het tenue van de (hoek)scheidsrechters ziet er als volgt uit
- een witte karate-gi
- een blauw wit geblokte band
- witte karate schoentjes zijn optioneel

Artikel 3. Paspoort controle

- Bij officiële SKN wedstrijden dienen de deelnemers een geldig S.K.N paspoort te kunnen overleggen aan de wedstrijdorganisatie.
- Bij team wedstrijden dient de coach, of officiële vertegenwoordiger van een team de S.K.N paspoorten van de teamleden en reserves te overleggen aan de wedstrijdorganisatie

Artikel 4. Protectiemiddelen

Karateka's zijn verplicht de volgende protectiematerialen te dragen

- Zachte wreef,- scheenbeschermers
- Een toc (bij de heren verplicht, voor de dames optioneel)
- Zachte handbeschermers (zgn vuistjes)
- Een bitje
- Borstprotectie voor de dames (optioneel)

Artikel 5. Het scheidsrechtersteam

- Het scheidsrechtersteam bestaat voor elke wedstrijd uit een hoofdscheidsrechter en minimaal twee hoekrechters.
- Het scheidsrechtersteam wordt geformeerd door de Arbitrator.
- De Arbitrator is de aangewezen leidinggevende scheidsrechter.

Artikel 6. Juryleden

Om het verloop van de wedstrijden te vergemakkelijken worden diverse tijdwaarnemers, omroepers en notulisten aangewezen.

Artikel 7. De wedstrijdduur

- De wedstrijdduur bedraagt bij volwassenen maximaal drie minuten en bij de jeugd maximaal twee minuten.
- De wedstrijdduur kan al naar gelang de reglementen van het toernooi als "zuivere"of onzuivere"wedstrijdduur gebruikt worden.
- Zuivere wedstrijdduur wil zeggen dat bij iedere onderbreking de klok 'stop'wordt gezet.
- Onzuivere wedstrijdduur wil zeggen dat de wedstrijd klok door blijft lopen tijdens onderbrekingen van de wedstrijd.
- De scheidsrechter kan te allen tijde de wedstrijd onderbreken en de wedstrijd klok stop laten zetten.
- Is er binnen de reguliere wedstrijd duur geen beslissing gevallen, dan kan er een verlenging volgen. De tijdsduur van een verlenging bedraagt 1 minuut
- Is er binnen de 1^e verlenging geen beslissing gevallen dan kan er een verlenging van 1 minuut volgen volgens het "sudden death" principe.
- Is er na de sudden death nog geen beslissing gevallen, dan volgt Hantei
- De wedstrijd start op het teken van de scheidsrechter met de kreet Hajimé, en eindigt met de kreet Yamé Sore Madé.
- De wedstrijd kan onderbroken worden met de kreet Maté of Yamé.
- De tijdwaarnemer geeft einde wedstrijd duur aan middels een zgn werpzakje.

Artikel 8. Scores

- De uitslag van de wedstrijd wordt vastgesteld door:
- het scoren van 5 punten door een van beide karateka's (waza-ari = ½ punt, ippon = 1 punt)
- het bereiken van een verschil van 3 punten
- na het verstrijken van de wedstrijdduur de meeste punten te hebben gescoord
- het verkrijgen van een beslissingoverwinning (hantei)
- opgave van de tegenstander
- 1 ippon = 2 waza-ari
- Een waza-ari verkrijgt men door een bijna technisch volmaakte score
- Een ippon is een volmaakte score
- Een overwinning op keikoku
- Een reglementaire score toegepast gelijktijdig met het "eindsignaal" is geldig. Een reglementaire score uitgevoerd na het "yamé"teken is ongeldig en kan door de scheidsrechter zelfs bestraft worden.
- Geen enkele aanval, hoe technisch goed dan ook, is geldig als beide deelnemers zich buiten de wedstrijdruimte bevinden. Echter als een van beide deelnemers zich buiten de wedstrijdruimte bevindt en zijn tegenstander binnen de lijnen een reglementaire score plaatst zonder dat de scheidsrechter "yamé"heeft aangegeven is de aanval geldig.
- Een geldige scoringspoging moet zodanig worden uitgevoerd dat een duidelijke treffer kan worden geconstateerd en dat deze redelijkerwijs net tot een blessure kan leiden.
- Een voetveeg (dé-ashi-barai) is toegestaan zonder vastpakken van de tegenstander en men moet dan direct vervolgen met een karatetechniek. De karate techniek scoort dan

Artikel 9. Puntentelling

- Een niet door de tegenstander geblokte score (treffer) wordt beoordeeld met een vol punt (Ippon). Zowel de inleiding als de afronding van de geplaatste techniek dient wel technisch perfect te zijn uitgevoerd
- Een niet volledig technisch ingeleide en uitgevoerde techniek, maar welke wel treft (licht afschampend), kan worden gewaardeerd met een half punt (waza-ari). Dit ter beoordeling van de scheidsrechters.
- Als bij de B-variant een karateka "vol" wordt geworpen krijgt de andere karateka een vol punt.
- Bij een niet overtuigende worp krijgt de werpende karateka een half punt. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter.
- Bij afkloppen op een verwurging of een klem, krijgt de uitvoerende een vol punt toebedeeld.

Artikel 10. Straffen

Algemeen: de scheidsrechter is verplicht de straffen in hiërarchie toe te passen. Met andere woorden de straffen moet oplopend in zwaarte zijn.

Straffen kunnen worden opgelegd als men een verboden handeling of techniek toepast, onnodig agressief is of onsportief, of passief vecht, of als men herhaaldelijk de fout ingaat.

Een karateka die zichzelf in gevaar brengt door b.v. steeds zijn rug naar de tegenstander te draaien, kan bestraft worden door de scheidsrechter. Een score vanaf de grond naar de staande tegenstander is geen toegestane wedstrijdtechniek en derhalve verboden. Tevens dienen gesprongen techniek (bv mae tobi geri) recht omhoog te dienen uitgevoerd. Springen in voorwaartse richting is niet toegestaan.

Officiële waarschuwing

- De scheidsrechter kan een officiële waarschuwing opleggen indien één van de karateka`s een verboden handeling uitvoert.
- De scheidsrechter kan een officiële waarschuwing opleggen indien één of beide karateka`s zich buiten de wedstrijdruimte begeeft.

De officiële waarschuwing kan doorslaggevend zijn bij een Hantei-beslissing.

Shido

- De scheidsrechter legt een shido op, indien de karateka voorafgaand aan de strafbare handeling, een officiële waarschuwing heeft gehad (oplopend straffen).
- De scheidsrechter kan direct een shido opleggen indien de zwaarte van de overtreding dit vereist.
- Indien één van beide karateka`s een shido opgelegd krijgt, krijgt de tegenstander automatisch een half punt (waza-ari) toegekend

Chui

- De scheidsrechter legt een chui op, indien de karateka voorafgaand aan de strafbare handeling, een shido heeft gehad (oplopend straffen).
- De scheidsrechter kan direct een chui opleggen indien de zwaarte van de overtreding dit vereist.
- Indien één van beide karateka`s een chui opgelegd krijgt, krijgt de tegenstander automatisch een heel punt (Ippon) toegekend.

Keikoku

- De scheidsrechter legt een keikoku op, indien de karateka voorafgaand aan de strafbare handeling, een chui heeft gehad (oplopend straffen).
- De scheidsrechter kan direct een keikoku opleggen indien de zwaarte van de overtreding dit vereist.
- Indien één van beide karateka`s een keikoku opgelegd krijgt, heeft de tegenstander automatisch de wedstrijd gewonnen. Dit met reglementaire 0-3.

Hansoku maké

- De scheidsrechter legt een Hansoku maké op indien de betreffende karateka zich dusdanig misdraagt dat verdere deelname aan het toernooi onverantwoord wordt geacht. Dit altijd in overleg met de hoekrechters en arbitrator.
- Alle wedstrijduitslagen van de betreffende karateka worden herzien en als verloren beschouwd met een uitslag van 0-3. Echter dit zal niet van invloed zijn op het stroomschema betreffende de plaatsing van zijn eerdere tegenstanders. Zijn directe /volgende tegenstander heeft de wedstrijd gewonnen en zal indien nodig verdergaan in het toernooi. De betreffende karateka zal uit de uitslag worden gehaald, en indien deze een ereplaats zou hebben bezet, zal deze aan de eerstvolgende karateka worden toegekend.

Deze straf kan opgelegd worden voor, tijdens en na een wedstrijd.

Artikel 11. Sieraden

Het is de karateka's ten strengste verboden om sieraden te dragen. Hier worden alle mogelijke soorten mee bedoeld.

Brillen vallen bij de kumite wedstrijden in principe gezien als een sieraad en zijn derhalve verboden.

Het is aan de scheidsrechter voorbehouden om in bepaalde gevallen, betreffende artikel 11, af te wijken van de bovengenoemde regelgeving.

Het zich niet houden aan artikel 11 kan uitsluiting van deelname aan de wedstrijd tot gevolg hebben.

Artikel 12. Trefvlakken

Algemeen: Het lichaam is opgesplitst in drie zones te weten:

Het hoofd (Jodan);

Schouderhoogte tot de heupen (Chudan);

Vanaf de heupen tot de tenen (Gedan).

Bij de A-variant zijn alleen karatetechnieken toegestaan en dé ashi barai. Men mag hierbij niet vastpakken. Het levert alleen een score op als men direct volgt met een atemi.

Jodan

- Het scoren op jodanhoogte is alleen toegestaan, met uraken, met mawashi-geri en ura mawashi geri, waarbij licht toucheren (sundome) is toegestaan. Mawashi-geri mag alleen met de wreef van de voet uitgevoerd worden. Ura mawashi geri is toegestaan (mits goed gecontroleerd uitgevoerd) en met de onderkant van de voet als trefvlak. Verboden zijn alle andere handelingen.

Chudan

- Het scoren op chudanhoogte is toegestaan, met hand- en armtechnieken, alsmede met beentechnieken. Men mag men scoren op het lichaam tussen heup- en schouderhoogte. De technieken moeten dan wel gecontroleerd uitgevoerd worden (beperkt contact). Verboden zijn alle aanvallen naar de wervelkolom.

Gedan

- Het scoren op gedanhoogte is toegestaan met een mawashi-geri naar de benen, op een hoogte boven de knie. De technieken moeten met voldoende controle worden uitgevoerd (beperkt contact). Verboden zijn alle andere traptechnieken en aanvallen naar de knieën.
- Een voetveeg (dé-ashi-barai) is toegestaan zonder vastpakken van de tegenstander en men moet dan direct vervolgen met een karatetechniek.

Artikel 13. Blessurebehandeling

Algemeen: een blessure behandeling dient plaats te vinden op de mat tijdens de wedstrijd. De wedstrijd dient dan te worden stilgelegd.

Als een karateka geblesseerd raakt, zal de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en de niet gewonde karateka naar zijn beginpunt dirigeren en deze gaat op de vloer zitten in sei-za met het gezicht naar de coach gedraaid en wacht daar de gebeurtenissen af. Hierna bekijkt de scheidsrechter of de blessure een behandeling nodig heeft.

Bij een onopzettelijk veroorzaakte blessure kan er een straf volgen voor de veroorzaker, dit te bepalen door de scheidsrechter.

Bij opzettelijk veroorzaken van een blessure zal minimaal keikoku en maximaal Hansoku-maké volgen. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter.

de E.H.B.O mag maximaal 2 x per deelnemer de mat betreden. Een blessurebehandeling mag niet langer dan twee minuten duren, anders is de wedstrijd beslist. De geblesseerde karateka verliest de wedstrijd met 0-0,5.

De E.H.B.O. mag alleen de mat betreden op indicatie van de scheidsrechter.

Als de karateka de mat verlaat voor een blessurebehandeling is de wedstrijd verloren tenzij de andere karateka door de scheidsrechter aangewezen wordt als verliezer door keikoku of Hansoku-maké.

Als een aangeslagen (knock down) deelnemer op de grond blijft liggen en niet in staat is binnen 10 seconden op de staan wordt hij als medisch bewusteloos beschouwd. Om de gezondheid van de deelnemer in bescherming te nemen dient hij onmiddellijk aan het toernooi te worden onttrokken en onderworpen worden aan medisch advies.

De karateka en de E.H.B.O bepalen samen of deze verder wil en kan of niet. Als de geblesseerde karateka verder kan en wil, wordt de wedstrijd hervat. Echter indien de E.H.B.O / arts de geblesseerde deelnemer ongeschikt verklaart om verder deel te nemen aan de wedstrijd, en de deelnemer wil tegen deze verklaring in de wedstrijd hervatten, dan moet de deelnemer voor deze wedstrijd worden gediskwalificeerd.

Artikel 14. Protesten en andere voorvallen

Niemand kan persoonlijk protesteren bij de scheidsrechter, dan wel bij de hoekrechters of de jurytafel over hun beslissingen

De enige die een protest kan indienen als de beslissing van een scheidsrechter (mogelijk) in strijd is met het reglement is:

Caoch

Begeleider van de deelnemers

het protest dient direct na de wedstrijd, waar het protest betrekking op heeft, ingediend te worden bij de hoofdjurytafel (arbitrator)

Artikel 15. E.H.B.O.

Bij alle wedstrijden die vallen onder de verantwoording van de SKN is het verplicht om E.H.B.O. aanwezig te hebben. Dit moeten mensen zijn met een geldig E.H.B.O.-diploma en er moet voldoende materiaal aanwezig zijn in de wedstrijdzaal.

Het is verplicht om in de wedstrijdzaal een bruikbare, werkende, (mobiele)telefoon aanwezig te hebben om, indien nodig, direct het alarmnummer (112) of een ambulance te kunnen bellen.

De E.H.B.O.-post moet duidelijk zichtbaar aanwezig zijn op een centrale plaats in de wedstrijdzaal.

De E.H.B.O.-er mag alleen de wedstrijdmat of –ruimte betreden voor een blessurebehandeling op indicatie van de scheidsrechter.

supplement B- variant

Algemeen: de B-variant is bij de SKN een karatevorm welke op all round basis gestoeld is.

Deze variant vereist het gebruik van een tatami (mat). Het reglement van de A- variant is in haar geheel toepasbaar op de B-variant met onderstaande toevoegingen.

Andere toegestane technieken (B-variant)

De B-variant kent de 3 secondenregel. Dit houdt in dat men binnen drie seconden een worp, klem of verwurging moet hebben ingezet na het vastpakken

Er mag een ashi-barai worden toegepast met alleen de voetzool (beenveeg). Men mag nu echter wel vastpakken.

De tegenstander mag maximaal drie seconden worden beetgepakt. Binnen deze drie seconden moet de worp, klem of verwurging, ingezet zijn. Hierna zal door de scheidsrechter de wedstrijd worden onderbroken

Armklemmen zijn o.a. als controletechnieken toegestaan. Hierbij geldt ook weer de drie secondenregel, zowel in tachi-waza als in né-waza. Als een armklem bij de tegenstander zit, (of de deelnemer klopt af, of ter beoordeling van de scheidsrechter), krijgt men een vol punt

Verwuringen zijn toegestaan als techniek. Ook hier geldt weer de drie secondenregel, zowel in Tachi-waza als in Né-waza. Ook hier geldt dat op afkloppen van de tegenstander een vol punt verdiend wordt.

Tijdens klemmen en verwuringen mag men ook verder proberen te scoren met karatetechnieken (dus als controletechniek en binnen 3 seconden scoren)